



RESOURCHESS TEAM

RETO SEMANAL
DE **PROBLEMAS**

SEMANA #015

EXCLUSIVO PARA MIEMBROS



resourchess.com

Bienvenido al Reto de la Semana

Si es tu primer reto, por favor lee
detenidamente las siguientes
páginas antes de empezar

En ellas encontrarás toda la información
necesaria para que puedas sacarle el
máximo provecho al reto





#015

RETO SEMANAL DE PROBLEMAS

04

¿Qué es el Reto Semanal de Problemas?

04

¿En qué consiste esta serie de retos?

04

¿Qué necesito para realizar este reto?

05

¿Qué voy a resolver y cómo voy a hacerlo?

10

Reto Semanal

11

Soluciones



¿Qué es el Reto Semanal de Problemas?

Se trata de un **entrenamiento integral** diseñado **para que mejores** en todas **las áreas clave** del juego.

El objetivo es que **semana a semana te vayas convirtiendo** en un **jugador más fuerte y completo, interiorizando nuevos patrones tácticos, conceptos estratégicos y de finales mientras mejoras enormemente tu capacidad de cálculo.**

¿En qué consiste esta serie de retos?

Consiste en realizar, **cada semana, una serie de ejercicios de táctica, estrategia, finales y cálculo**, específicamente elegidos para ayudarte a llevar tu ajedrez al siguiente nivel.

¿Qué necesito para realizar este reto?

- Formar parte del “**Resourchess Team**”. Con el que obtendrás acceso, cada semana, a un ebook como este.
- Si dispones de un **tablero de ajedrez**, monta las posiciones de cada problema en él.
- Disponer de una enorme pasión por el ajedrez.

SÍMBOLOS UTILIZADOS

Diagramas	
	Juegan blancas
	Juegan negras
(=)	Tablas
Representación de las piezas	
	Rey
	Dama
	Torre
	Alfil
	Caballo
Símbolos de jugadas	
#	Jaque mate
+	Jaque
=	Promoción de un peón
0-0	Enroque corto
0-0-0	Enroque largo
Símbolos de evaluación	
!	Jugada buena
?	Jugada mala
!!	Jugada muy buena
??	Jugada muy mala, error
!?	Jugada interesante
?!	Jugada dudosa
=	La posición está igualada
±	Blancas ligeramente mejor
±	Blancas claramente mejor
+ -	Blancas están ganando
∓	Negras ligeramente mejor
∓	Negras claramente mejor
- +	Negras están ganando



¿Qué voy a resolver y cómo voy a hacerlo?

1 Problemas de Táctica

TÁCTICA

¿En qué consisten?

Te enfrentas a una posición donde el bando al que le toca mover dispone de una **secuencia de jugadas** con la que obtener una gran ventaja, ya sea consiguiendo ganar material o dando jaque mate.

Tu objetivo es encontrar esta secuencia de jugadas ganadora.

¿Por qué son importantes?

Estos ejercicios te van a permitir **mejorar tu cálculo**.

Realizándolos de forma periódica, vas a conseguir:

- Aumentar el número de partidas ganadas al ser capaz de detectar ideas tácticas que de otra manera te podrían pasar desapercibidas.
- Reducir el número de derrotas al ser capaz de identificar los golpes tácticos de tu rival.
- Calcular más rápido, por lo que disminuyes las situaciones de apuros de tiempo en tu partida al consumir menos tiempo calculando.
- Minimizar el número de errores durante las partidas

¿Cómo debo realizarlos? ¿Algún consejo?

Analiza cada posición con calma. Sé metódico, busca primero las jugadas forzadas (jaques o amenazas) y trata de identificar algún patrón táctico o una posible red de mate.

No te preocupes si no eres capaz de resolver todos los problemas, algunos son realmente difíciles. Simplemente resuelve cuantos puedas cada semana.



¿Qué voy a resolver y cómo voy a hacerlo?

2 Problemas de Estrategia

ESTRATEGIA

¿En qué consisten?

A diferencia de los problemas de táctica, aquí **no debes encontrar una secuencia de jugadas ganadora**, sino que debes analizar una posición como si la estuvieras jugando tu mismo, realizarás un **simulacro de una partida real**.

Tu objetivo es encontrar el mejor plan estratégico que puedas.

¿Por qué son importantes?

Estos ejercicios te van a permitir **mejorar tu comprensión del ajedrez**.

Realizándolos de forma periódica, vas a conseguir:

- Mejorar tu capacidad para evaluar una posición (tu sentido *arácnido*).
- Ser capaz de trazar y ejecutar un buen plan.
- Reconocer los planes de tu rival.
- Transformar las ventajas en la posición y reducir las de tu rival.

¿Cómo debo realizarlos? ¿Algún consejo?

Analiza cada posición durante al menos 10 minutos. Trata de encontrar los elementos clave de la posición, como pueden ser, la identificación casillas débiles, el control de columnas o las características de la estructura de peones.

Una vez identificados estos elementos, traza un plan que te permita explotar la posición actual.

Cuando compares tu solución con la del problema, intenta absorber las ideas que encuentres, de esta manera podrás aplicarlas en futuras partidas

¿Qué voy a resolver y cómo voy a hacerlo?

3 Problemas de Finales

FINALES

¿En qué consisten?

Te enfrentas a un final donde el bando que juega dispone de una **secuencia de jugadas** con la que obtener una gran ventaja o salvar la partida.

Tu objetivo es encontrar esta secuencia de jugadas ganadora.

¿Por qué son importantes?

Estos ejercicios te van a permitir **mejorar tu juego en los finales**.

Realizándolos de forma periódica, vas a conseguir:

- Tomar mejores y más rápidas decisiones en los finales (donde normalmente uno está ya apurado de tiempo).
- Mejorar tu capacidad para evaluar correctamente un final.
- Reducir el número de partidas perdidas.
- Mejorar tu cálculo.

¿Cómo debo realizarlos? ¿Algún consejo?

Analiza cada posición con calma. Intenta identificar una idea ganadora y busca ser lo más preciso que puedas con tu cálculo. Sobre todo ten en cuenta los recursos del rival. En esta fase del juego, omitir un solo recurso puede significar la diferencia entre ganar y entablar o incluso acabar perdiendo.

Cuando compares tu solución con la del problema, intenta absorber las ideas que encuentres, de esta manera podrás aplicarlas en futuras partidas.
¡Encontrarás ideas ganadoras y recursos defensivos que te sorprenderán!



¿Qué voy a resolver y cómo voy a hacerlo?

4 Problemas de “Mate en 2”

MATE EN 2

¿En qué consisten?

Te enfrentas a una composición (posición de ajedrez ficticia) donde las piezas están situadas de una manera concreta, de forma que **solo existe una única combinación** para dar **mate en 2 jugadas**.

Tu objetivo es encontrar esta única combinación.

¿Por qué son importantes?

Estos ejercicios son ideales para **mejorar la precisión de tu cálculo a corto plazo**.

Realizándolos de forma periódica, vas a conseguir:

- Reducir enormemente el número de “errores graves” o “blunders” donde pierdes inmediatamente material o pasas por alto, inexplicablemente, una amenaza de tu rival.
- Identificar de forma subconsciente las amenazas de la posición.
- Mejorar tu capacidad a la hora de coordinar las piezas entre ellas, tanto en ataque como en defensa.
- Aumentar tu capacidad creativa y de imaginación durante tus partidas.

¿Cómo debo realizarlos? ¿Algún consejo?

Revisa una a una todas tus opciones intentando buscar redes de mate. Es importantísimo que siempre trates de encontrar la manera en que tu rival podría intentar escapar de ellas.

La solución nunca es obvia, por lo que no debes subestimar ni la complejidad de estos ejercicios ni su valor educativo. Un consejo, la primera jugada no suele ser nunca un jaque.

**¡Vamos con el
Reto de la Semana!**

¡Ánimo!





#015

RETO SEMANAL DE PROBLEMAS

TÁCTICA

01 ■ JUEGAN NEGRAS
NIVEL ★★★★★



TÁCTICA

02 □ JUEGAN BLANCAS
NIVEL ★★★★★



TÁCTICA

03 □ JUEGAN BLANCAS
NIVEL ★★★★★



TÁCTICA

04 □ JUEGAN BLANCAS
NIVEL ★★★★★



TÁCTICA

05 ■ JUEGAN NEGRAS
NIVEL ★★★★★



TÁCTICA

06 □ JUEGAN BLANCAS
NIVEL ★★★★★



ESTRATEGIA

07 □ JUEGAN BLANCAS
NIVEL ★★★★★



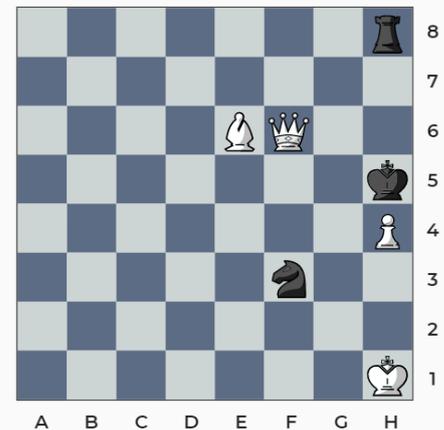
FINALES

08 □ JUEGAN BLANCAS
NIVEL ★★★★★



MATE EN 2

09 □ JUEGAN BLANCAS



**01** | SOLUCIÓN

1...♖xc2

2.♜xc2

2...♜e8 ♜h1#

2...♜a8 ♖xc8 3.♜xc8 ♜h1#

2...♜h1#

02 | SOLUCIÓN

1.♙c5

1...♗6d7

1...♙xc5 2.♜xc5 bxc5 3.♗e7+ ♜h8 4.♖xf8+ ♗g8 5.♖xg8#

1...bxc5 2.♗e7+ ♜h8 3.♖xf8+ ♗g8 4.♖xg8#

1...h6 2.♙xb4

2.♙xb4

03 | SOLUCIÓN

1.♜c8+!

1...♜g7 2.♙h6+! ♜xh6

2...♜xh6 3.♜f8+ ♜g6 4.♖f6+ ♜g5 5.♜xh6+ ♜g4 6.♖f4+ ♜g3 7.♜h4#

3.♜h3+ ♜g7 4.♜xg2+ ♜h8

4...♜g6 5.♖g3+-

5.♖f7+- ♜g6 6.♜a8+ ♜g8 7.♖f8

04 | SOLUCIÓN

1.♜h4! Amenazando el alfil y preparando un golpe táctico

1...♙d7 2.♖xf6!! ♜xf6 3.d6+ ♜xd6 4.♜xf6+-

**05** | SOLUCIÓN**1...♖f3!!****2.♖d4** Única jugada, con idea de defender el mate en g1 **2...c5!**

2...♖c6 También gana 3.♖g1

(3.gxf3 ♖xd4-+)

3...♖xh3+ 4.gxh3 ♖xg1#

3.bxc5 bxc5 4.♖xd6

4.♖g1 ♖xh3+ 5.gxh3 ♖xg1#

4...♖xh3+ 5.♔g1

5.gxh3 ♖g1#

5...♖e3+ 6.♖f2 ♖f3#**06** | SOLUCIÓN**1.♖xh5!!****1...gxf5 2.♖xh7+ ♔xh7**

2...♔h8 3.♖xh5 ♔g7 4.♖h6+ ♔h8 5.♖g6+ ♔g8 6.♖h7#

3.♖xh5+ ♔g8

3...♔g7 4.♖h6+ ♔g8 5.♖d7 ♖e7 6.♖f6+ ♖xf6 7.gxf6+-

4.g6 ♔g7

4...fxg6 5.♖xg6+ ♔h8 6.♖f3 ♖xf4 7.♖h6+ ♔g8 8.♖g3+ ♖g6 9.♖xg6#

5.gxf7 ♖e7

5...♖d8 6.♖g6+ ♔h8 7.♖h6#

6.fxe8=♖+ ♔g8

6...♖xe8 7.♔f2!! ♖d8 8.♖g1+ ♔f8 9.♖f7#

7.♖g5+ ♔h8 8.♖g7#

**07** | SOLUCIÓN

1.c5! Con esta excelente jugada, el blanco aprovecha que las negras no pueden capturar el peón de c5 por la clavada a la dama, para crear una debilidad permanente para las negras en d6

1...♖e7 2.cxd6 cxd6 3.♖b6± Las blancas dominan totalmente la posición. Sus piezas están más activas, la dama de b6 y el alfil de g2 coordinan para presionar en b7 y las torres están listas para doblarse en la columna "d" y presionar también el peón de "d6"

3...♗e4? Las negras buscan reducir la presión de su rival a través de cambiar su mejor pieza, aún y a coste de perder el peón de d6

3...♗ed8 Aunque sería resignarse a mantener las piezas de forma pasiva, lo mejor era intentar defender el peón de d6 4.♗d4 ♗d7 5.♗c1±

4.♖d4+! Con esta jugada intermedia, las blancas ganan un tiempo y van a forzar el cambio de damas, entrando de esta manera, en un final de torres con peón de más donde su rival no dispondrá de contrajuego **4...♔g8 5.♗xe4 ♖xe4 6.♖xe4 ♗xe4 7.♗xd6+-**

08 | SOLUCIÓN

1.♖d4+! Las blancas inician una maniobra para forzar al rey negro a situarse delante del peón y bloquear su avance, de manera que ganen un tiempo para después poder traer su rey. **1.♖f3!** Con la misma idea también gana **1...♔d2 2.♖f4+ ♔d1 3.♖d4+ ♔c2 4.♖e3!** Transponiendo a la línea principal

1...♔c2 2.♖e3! La jugada clave de la combinación **2...♔d1 3.♖d3+ ♔e1** Con el rey delante del peón, el blanco gana el tiempo para traer su rey **4.♔f5 ♔f2 5.♖d4+ ♔f1 6.♖f4+ ♔g2 7.♖e3 ♔f1 8.♖f3+ ♔e1** El blanco se dispone a repetir el proceso de jaques para traer su rey hasta que finalmente pueda realizar el jaque mate **9.♔e4 ♔d2 10.♖d3+ ♔e1 11.♔f3 ♔f1 12.♖xe2+ ♔g1 13.♖g2#**

09 | SOLUCIÓN

1.♖g7

1...♗xh4

1...♗a8 2.♖h7#

1...♗h6 2.♖g4#

1...♗e1 2.♖g5#

1...♗h2 2.♖g5#

1...♗f8 2.♖h7#

1...♗xh4 2.♖g4#

2.♗g4#



RESOURCESS TEAM

¡Enhorabuena!

¡Una semana más, lo has conseguido!

¿Tienes alguna duda o quieres comentar algo?



 CONTINÚA AQUÍ



resourcecss.com